MANUAL DE USUARIO.

Como todavía no se tiene todo el concepto de la aplicación generada. solo se establecerán los puntos generales que deberá de tener el manual de usuario.

Se planea que este manual esté en los idiomas establecidos (Español, Ingles y frances), ya que será el rango de nuestra aplicación.

El manual será descrito paso a paso sobre cómo se debe generar cada movimiento, el resultado que debes obtener y los posibles errores que se puedan cometer y cómo solucionarlo.

En la siguiente etapa se tendrá los puntos que se tratarán en el manual y si se aprueba el concepto o no.